

REGLAMENTO

Campeonato de Resistencia por Equipos DIMAXE XOGOS Vigo 2009



Dimaxe Xogos
Fragoso 24 bajo Vigo
886122718
info@dimaxexogos.com



Presentación:

Saludos a todos.

En primer lugar agradecer su presencia a los aficionados que van a participar en esta nueva experiencia, y en segundo lugar a las marcas que han mostrado su interés por esta modalidad de competición del slot, y que han colaborado con nosotros para poder organizar este evento de la mejor manera posible sin ellos no sería posible este evento.

Después del intento fallido del año pasado debido a cuestiones técnicas que a las organizativas volvemos a intentar realizar esta prueba.

Un campeonato de resistencia.

Os preguntareis por que se organizó con esta estructura de campeonato en vez de una gran prueba en una fecha señalada.

La respuesta es que debido al tipo de instalación con que contamos y lo novedoso de este sistema nos resulta más factible y fiable el realizar estas pruebas con dificultad creciente, observando y mejorando los elementos de prueba en prueba, en vez de una gran macropueba. De esta forma iremos aprendiendo conforme vayan avanzando las diversas carreras, y corrigiendo los errores detectados, incluso aportaremos nuestras opiniones a los diferentes fabricantes interesados en este tipo de competición.

Otra consulta es porque lo hacemos con un sistema digital en vez de un sistema analógico normal.

Para ello pensamos que lo más parecido a la prueba en la realidad es este tipo de sistema donde no solo se premia al coche más rápido, ya que para ello disponemos de otros tipos de pruebas, sino que tenemos además el componente del tráfico la deportividad y las estrategias de equipo.

Este sistema prima la observación la estrategia y el buen pilotaje con un coche fiable mecánicamente, sobre una pura competición de velocidad a ritmo constante de un vehículo muy fiable conducido por un piloto con un gran ritmo.

Por ello nos decidimos por este sistema aún siendo tan novedoso que probablemente seremos una de las primeras pruebas con estos sistemas.

En cuanto a los modelos seleccionados no podemos comentar nada más que los grupos mas emblemáticos han sido los grupos C de resistencia, y la marca escogida para estos modelos aporta la seguridad, fiabilidad y repuestos necesarios para poder abarcar vuestras necesidades.

Por todo esto solo os puedo dar un par de recomendaciones:

- En esta prueba no se trata de manejar un coche muy veloz, es preferible un modelo fiable con buen paso de curva y que frene lo suficiente para poder esquivar las colisiones.

- Escoger bien el motor y su desarrollo ya que iremos a un bajo voltaje (14 Voltios como mucho) y las colisiones estarán muy penalizadas.

- En esta prueba es fácil aumentar el ritmo y llegar casi a doblar a los otros equipos, pero el problema será ese, el tráfico será intenso, tendréis que analizar el pilotaje del coche que os precede y escoger el momento oportuno para efectuar la maniobra. Probablemente tardéis mas en pasar un coche rival que en sacar una vuelta de ventaja.

- Os recomiendo el uso de las pistas centrales y esporádicamente la interior ya que la pista exterior estará siendo utilizada para reponer los coches a la pista y estos tendrán preferencia sobre vosotros.

- También atended el cambio de carril debe estar libre y no provocar colisiones innecesarias. Estas pueden hacer que un coche pase por el taller de chapa y pintura y puede ser el vuestro.

- Ante todo debe regir la deportividad. Se trata de imitar una competición de coches a escala real y como en los hermanos mayores no podemos colisionar con ellos; tenemos que buscar el mejor momento para poder hacer nuestra maniobra.

- Las diferencias serán muy pequeñas costara mucho conseguir mas de una vuelta de ventaja pero muy poco perder dos. Las penalizaciones serán de 20 segundos cuando la vuelta estará en 11, echad cuentas..

- Escoged bien la decoración esta será importante a la hora de conducir la etapa nocturna

- Tenéis mas de una oportunidad, Si la primera prueba no sale todo lo bien que se espera, se dispone de otras que al aumentar el grado de dificultad premian mas conforme se van ejecutando estas.

Por todo ello agradeceremos de antemano vuestra comprensión y colaboración para que estas pruebas se desarrollen con los menores contratiempos posibles, entendiendo que lo que nos une es la afición al Slot, la competitividad y el deseo de pasar un rato agradable.

Muchas gracias y suerte a todos
Gerardo Celaya
Dimaxe Xogos

Campeonato de Resistencia Dimaxe Xogos de Vigo

Reglamento Deportivo

Las carreras se desarrollaran sobre pista Ninco con sistema N-Digital permitiendo hasta 8 coches por carrera.

El campeonato esta formado por las siguientes pruebas

- 1º prueba 4 de Abril de 4 horas con una nocturna y coeficiente 1
- 2º prueba 20 de Junio 6 horas con dos nocturnas y coeficiente 1,2
- 3º prueba 26 de Septiembre 8 horas con tres nocturnas y coeficiente 1,4
- 4º prueba 19 de Diciembre 10 horas con cuatro nocturnas y coeficiente 1,6
- 5 Prueba Sin determinar 12 horas con cinco horas nocturnas formado por los 8 equipos mejor clasificados.

Las puntuaciones obtenidas serán las siguientes:

- 1º 10 puntos
- 2º 8 puntos
- 3º 6 puntos
- 4º 5 puntos
- 5º 4 puntos
- 6º 3 puntos
- 7º 2 puntos
- 8º 1 punto

En caso de empate predominara el resultado de las pruebas por orden correlativo.

El número mínimo de equipos necesarios para realizar la prueba será de 4

En número máximo de equipos inscritos será de 16

En caso de que el número de equipos inscritos supere la parrilla de la carrera Se realizaran mangas clasificatorias de 1 hora

Estas mangas clasificatorias determinaran los 8 mejores equipos así como su posición en la parrilla de salida.

En caso de no precisarse mangas eliminatorias se realizara una clasificatoria de media hora que determinara el orden de la parrilla de salida.

Composición de los equipos

Los equipos estarán compuestos de 3 pilotos y si lo desean podrán incluir un piloto de reserva.

La lista de pilotos titulares es cerrada, no permitiéndose el traspaso de pilotos de unos equipos participantes a otros equipos excepto en la prueba final.

Solo se permitirán estos traspasos en caso de disolución de un equipo quedando libres dichos pilotos, para incorporarse a otros equipos o crear uno nuevo.

En esta prueba, únicamente se podrán incorporar a los equipos participantes en la final, los pilotos de los equipos que no estén incluidos en los equipos clasificados para dicha prueba.

En la final los equipos estarán compuestos por los pilotos del equipo pudiéndose reforzar con otro piloto hasta un máximo de 4 participantes y un reserva.

Es obligatoria la permanencia en la prueba de al menos dos componentes del equipo uno como piloto y un segundo componente del equipo como copiloto.

Funciones del copiloto

Las funciones del copiloto consistirán por un lado en la reposición de los coches que se salgan en su zona asignada a la pista siempre en el carril exterior más cercano a su posición así como efectuar las reclamaciones por colisión.

Colisiones y cambios de carril

Los cambios de carril deben ser limpios, respetando los posibles vehículos que circulen por el carril de destino evitando las posibles colisiones.

Las reclamaciones por colisión deberán estar refrendadas por el copiloto del equipo perjudicado indicándolo a la dirección de carrera y corroborado por al menos un segundo copiloto de otro equipo o por un comisario de carrera que atestigüe el descuido o la intencionalidad reiterada del equipo infractor.

La dirección de carrera determinara si se aplica la penalización por colisión de 2 minutos en el pit lane.

Las posibles causas de infracción son tanto embestir por detrás así como cambios de carril inadecuados o frenadas premeditadas.

Todos los vehículos procuraran circular por los carriles centrales o interiores y en caso de que circulen por los carriles exteriores cederán el paso a los vehículos que se incorporen por salidas de pista adecuando su velocidad a la del vehículo que le precede para evitar colisiones.

Esta totalmente prohibido colisionar con otros vehículos en caso de repetirse dicha colisión se penalizara al equipo con un stop&go de 2 minutos en el pit lane, e incluso, en caso de observarse intencionalidad reiterada, se podrá llegar a la exclusión de la carrera del equipo infractor, sin derecho a la devolución del importe de la inscripción

Parada en PIT LANE

La utilización del pit lane esta establecida para los siguientes menesteres:

- Penalización: El coche al entrar en pitlane es retirado por el encargado del mismo quedando bajo su custodia y no permitiéndose la realización de tareas de mantenimiento, posteriormente lo reincorporara a la finalización de la penalización.
- Reparación: El coche es retirado por el copiloto encargado del mismo y entregado al mecánico o al piloto del equipo. El coche es reincorporado al responsable del pitlane por el piloto o mecánico previa verificación por la dirección de carrera
- Cambio de piloto El coche permanece en el pitlane mientras se realiza el cambio del piloto.

En caso de existir algún vehículo en el pit lane que no arranque de inmediato se podrá situar un nuevo vehículo delante para proceder a la incorporación a pista.

Trabajos de reparación permitidos.

En la carrocería la reparación de carrocería y reparación o sustitución de alerones.

En el chasis cableado trencillas y guía su sustitución o reparación

En la bancada su sustitución por otro del mismo sistema de transmisión escogido para la carrera.

En las llantas cojinetes y ejes su sustitución.

En piñón y corona su sustitución o cambio por otro desarrollo dentro del sistema original en carrera

En neumáticos su sustitución por otros dentro de los establecidos por la organización

En el motor sustitución por otro de idéntico modelo al iniciado en la prueba, en caso de ser montaje angular se procederá a la medición del mismo.

Todos los trabajos realizados serán verificados por la dirección de carrera.

En caso de pérdida de alerón el equipo esta obligado a parar en las 5 vueltas siguientes para su reparación o sustitución.

En caso de avería en el vehículo que provoque su parada en el trazado del circuito, el vehículo será retirado de la pista por el copiloto de la zona correspondiente y entregado al mecánico o piloto del equipo para su reparación.

La reincorporación a la carrera se realizara desde el pit lane.

Procedimiento de la carrera

Menos de 9 Equipos: Contrarreloj clasificatoria .

A la hora especificada se programaran los coches asignando la posición de salida por sorteo. Estarán en sus puestos por cada equipo el piloto y el copiloto establecido.

La consola se dispondrá en modo FL vuelta rápida y los equipos dispondrán de 15 minutos para conseguir su mejor registro.

Se podrá cambiar el piloto mediante el procedimiento de entrada a boxes. También se podrá cambiar la configuración del coche durante esta clasificatoria.

Las posiciones de salida para la prueba estarán en función de las posiciones obtenidas por vuelta rápida, y serán las siguientes:

- 1º parrilla 1 pista 2
- 2º parrilla 1 pista 3
- 3º parrilla 1 pista 1
- 4º parrilla 1 pista 4
- 5º parrilla 2 pista 2
- 6º parrilla 2 pista 3
- 7º parrilla 2 pista 1
- 8º parrilla 2 pista 4

Mas de 8 Equipos: Mangas eliminatorias.

A la hora especificada se programaran los coches asignando la posición de salida por sorteo y repartiéndolos en las tandas, siendo estas la menor cantidad posible e igualando el numero de equipos participantes en cada manga . Estarán en sus puestos por cada equipo el piloto y el copiloto establecido.

La consola se dispondrá en modo NS (non stop) programados a 1 hora y se realizaran tres relevos de 20 minutos de forma que los pilotos estén en pista igual tiempo. El procedimiento de cambio de piloto será por el sistema de entrada en boxes. También se podrá cambiar la configuración del coche durante la manga eliminatoria.

Una vez finalizadas las mangas eliminatorias se seleccionaran los 8 equipos con mayor número de vueltas y secciones que deseen continuar en carrera.

Las posiciones de salida para la prueba estarán en función de las posiciones obtenidas por numero total de vueltas, y serán las siguientes:

- 1º parrilla 1 pista 2
- 2º parrilla 1 pista 3
- 3º parrilla 1 pista 1
- 4º parrilla 1 pista 4
- 5º parrilla 2 pista 2
- 6º parrilla 2 pista 3
- 7º parrilla 2 pista 1
- 8º parrilla 2 pista 4

Verificación de vehículos

Una vez terminada la clasificatoria se entregaran los coches abiertos para realizar su verificación y comprobación de su configuración para la carrera, de forma que esta será la establecida para la prueba, no pudiéndose cambiar excepto en los apartados especificados en el punto de reparación mantenimiento.

Prueba de resistencia

Una vez situados todos los coches en su posición de salida y los copilotos listos se procederá a la salida de la misma con la consola en modo NS Resistencia Non-stop. Si la consola lo permite será de 4 horas continuadas en caso de no ser así se efectuaran 4 mangas de 1 hora sumando el numero de vueltas y secciones de cada equipo.

Todos los pilotos del equipo deberán realizar tiempos de pilotaje similares al final de la competición, y se llevara un registro de los cambios de piloto efectuados por piloto..

Los pilotos deberán realizar las rotaciones cada 20 minutos de carrera, con un margen de 10 minutos para efectuarlo (5 antes y 5 después de la hora establecida)

Los equipos comunicaran los cambios de piloto a la dirección de carrera para el control de los tiempos de pilotaje.

Así mismo avisaran de la entrada a boxes para reparación o mantenimiento al copiloto asignado a dicho puesto.

Los copilotos no están obligados a dichos tiempos solo deben cumplir que existirá un componente de cada equipo efectuando dicha función.

Las reclamaciones de colisión se realizaran a la dirección de carrera el cual tomara nota de la incidencia y en caso de repetición u observación de conducta antideportiva se aplicara la penalización de 20 segundos de stop and go en pit stop.

Periodo Nocturno.

Todos los participantes incorporaran el kit de luces este puede estar encendido o apagado a criterio del equipo.

En caso de tener que manipular el vehículo para la activación de las mismas se realizara como si se tratase de una operación de mantenimiento o reparación con su consiguiente entrada en boxes.

Llegada la hora de la eliminación de las luces ambientales se procederá de forma escalonada.

Al cabo del periodo establecido se procederá en modo inverso.

Al término de la carrera se pararan los vehículos observando el resultado de la misma y comunicándolo a los pilotos.

Reglamento Técnico:

Modelos admitidos:

Modelos de grupo C de la marca Slot it: Porsche 956, Porsche 962, Porsche 956 KH, Lancia LC2, Mercedes Sauber C9 y Jaguar XJR9.

En caso de que esta marca comercializase algún nuevo modelo del grupo C este se incluiría en el presente reglamento

Carrocería:

Carrocería Original del vehículo sin aligerar. Puede ser decorada y personalizada.

La bandeja portapilotos puede ser substituida por el repuesto de lexan de Slot it

Chasis:

El del modelo correspondiente sin modificación.

Se admite la incorporación de los topes de regulación de altura del tren delantero así como su regulación por recorte de los mismos e incluso su eliminación.

La bancada de motor puede ser cualquiera de las comercializadas por Slot It y que la admita el modelo correspondiente. Esta deberá estar sujeta por los tornillos metálicos correspondientes, no admitiéndose tortillería de nylon ni la suspensión magnética.

Tornillería de sujeción de la carrocería:

Libres de serie comercial de Slot . Estos deberán estar tapados con cinta adhesiva para evitar que se desprendan y provoquen un corto en la pista.

Transmisión:

Cualquier combinación de piñón corona de la marca Slot It, ya sean para sistema angular transversal o longitudinal

Ejes:

Libres comerciales de Slot

Llantas:

Libres comerciales de marcas de Slot , tanto plásticas como de aluminio o magnesio en las llantas de fondo plano deben incorporar tapacubos.

Cojinetes y topes de eje:

Libres comerciales

Cable y guía:

Libres comerciales.

Trencillas

Comerciales libres

Neumáticos:

Libres comerciales

Luces

Kits de luces Slot It o Ninco en cualquiera de sus versiones

Chip decodificador:

Ninco Propio o cedido por la Organización para la prueba

Motor:

Libres comerciales con medida máxima de 8,5 en su montaje angular pudiéndose encintar en caso de superar este valor

Esta medida será verificada por la organización con sus aparatos de medición, .

Mando:

Propio o cedido por la Organización para la realización de la prueba

La organización se reserva el derecho de interpretación y aplicación de las presentes normas, la cual decidirá en función de las dudas y alegaciones presentadas.

Campeonato de RESISTENCIA por Equipos (3 Pilotos) de Vigo 2009

Sábado 4 de Abril

1ª Prueba Resistencia de 4 horas 1 nocturna



Lugar:

Pista de 4 carriles Dimaxe Xogos digitalizada en sistema N-Digital Avda Fragoso 24

Horario:

- De 11 a 14 y de 17 a 20 horas entrenamientos libres
- A las **20:00** Eliminatoria o **21:00** clasificatoria dependiendo del numero de equipos inscritos
- A las **22:00** Inicio de la prueba

Inscripciones:

- **Importe:**
 - Clasificatoria Hasta semana anterior a la prueba **25€** por equipo
 - Ultima semana antes de la prueba **35 €** por equipo
 - Prueba hasta 8 equipos clasificados para la prueba **10€**
- **Lugar:** Dimaxe Xogos Fragoso 24 bajo Vigo **886122718**



Campeonato de RESISTENCIA por Equipos (3 Pilotos) de Vigo 2009

Sábado 20 de Junio

2ª Prueba Resistencia de 6 horas 2 nocturnas



Lugar:

Pista de 4 carriles Dimaxe Xogos digitalizada en sistema N-Digital Avda Fragoso 24

Horario:

- De 11 a 14 y de 17 a 20 horas entrenamientos libres
- A las **20:00** Eliminatoria o **21:00** clasificatoria dependiendo del numero de equipos inscritos
- A las **22:00** Inicio de la prueba

Inscripciones:

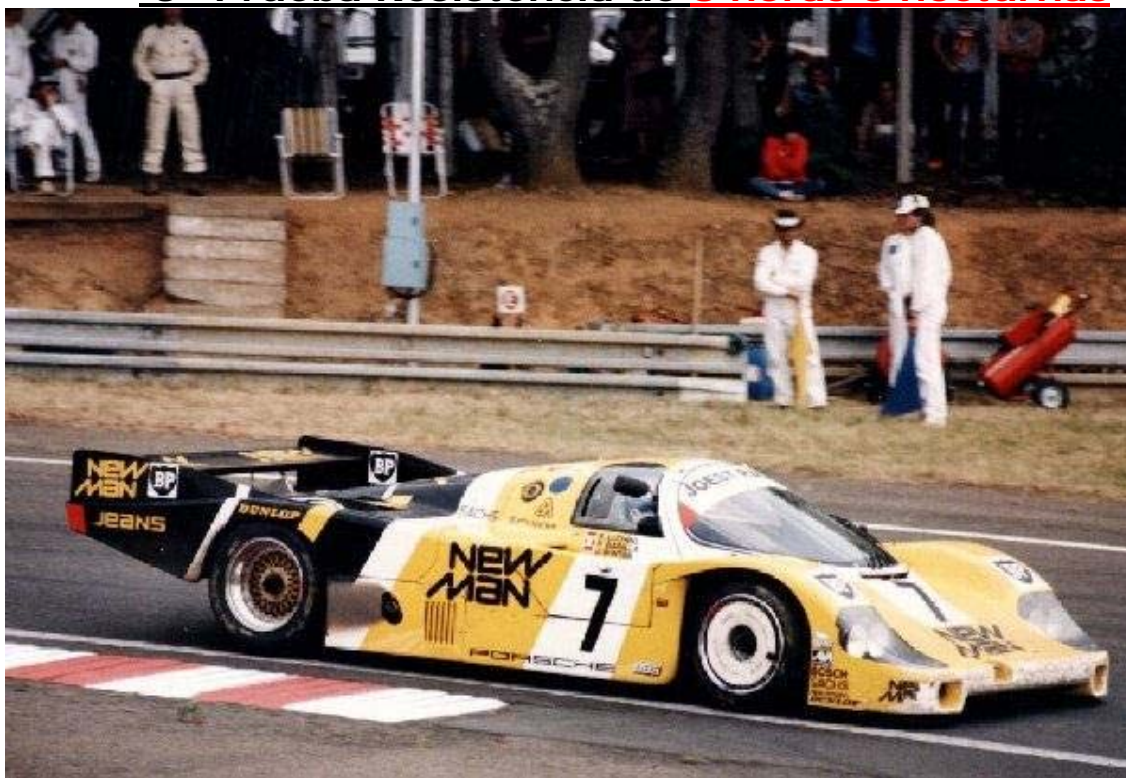
- **Importe:**
 - Clasificatoria Hasta semana anterior a la prueba **25€** por equipo
 - Ultima semana antes de la prueba **35 €** por equipo
 - Prueba hasta 8 equipos clasificados para la prueba **10€**
- **Lugar:** Dimaxe Xogos Fragoso 24 bajo Vigo **886122718**



Campeonato de RESISTENCIA por Equipos (3 Pilotos) de Vigo 2009

Sábado 26 de Septiembre

3ª Prueba Resistencia de **8 horas 3 nocturnas**



Lugar:

Pista de 4 carriles Dimaxe Xogos digitalizada en sistema N-Digital Avda Fragoso 24

Horario:

- De 11 a 14 y de 17 a 20 horas entrenamientos libres
- A las **20:00** Eliminatoria o **21:00** clasificatoria dependiendo del numero de equipos inscritos
- A las **22:00** Inicio de la prueba

Inscripciones:

- **Importe:**
 - Clasificatoria Hasta semana anterior a la prueba **25€** por equipo
 - Ultima semana antes de la prueba **35 €** por equipo
 - Prueba hasta 8 equipos clasificados para la prueba **10€**
- **Lugar:** Dimaxe Xogos Fragoso 24 bajo Vigo **886122718**



Campeonato de RESISTENCIA por Equipos (3 Pilotos) de Vigo 2009

Sábado 19 de Diciembre

4ª Prueba Resistencia de 10 horas 4 nocturnas



Lugar:

Pista de 4 carriles Dimaxe Xogos digitalizada en sistema N-Digital Avda Fragoso 24

Horario:

- De 11 a 14 y de 17 a 20 horas entrenamientos libres
- A las **20:00** Eliminatória o **21:00** clasificatoria dependiendo del numero de equipos inscritos
- A las **22:00** Inicio de la prueba

Inscripciones:

- **Importe:**
 - Clasificatoria Hasta semana anterior a la prueba **25€** por equipo
 - Ultima semana antes de la prueba **35 €** por equipo
 - Prueba hasta 8 equipos clasificados para la prueba **10€**
- **Lugar:** Dimaxe Xogos Fragoso 24 bajo Vigo **886122718**



Campeonato de RESISTENCIA por Equipos (3 Pilotos) de Vigo 2009

Sábado 26 de Diciembre

Final Prueba Resistencia de 12 horas 5 nocturnas



Lugar:

Pista de 4 carriles Dimaxe Xogos digitalizada en sistema N-Digital Avda Fragoso 24

Horario:

- De 11 a 14 y de 17 a 20 horas entrenamientos libres
- A las **20:00** Eliminatoria o **21:00** clasificatoria dependiendo del numero de equipos inscritos
- A las **22:00** Inicio de la prueba

Inscripciones:

- **Importe:**
 - Clasificatoria Hasta semana anterior a la prueba **25€** por equipo
 - Ultima semana antes de la prueba **35 €** por equipo
 - Prueba hasta 8 equipos clasificados para la prueba **10€**
- **Lugar:** Dimaxe Xogos Fragoso 24 bajo Vigo **886122718**



Campeonato de RESISTENCIA por Equipos (3 Pilotos) de Vigo 2009

Lista de equipos preinscritos

Equipo 1					
Equipo 2					
Equipo 3					
Equipo 4					
Equipo 5					
Equipo 6					
Equipo 7					
Equipo 8					
Equipo 9					
Equipo 10					
Equipo 11					
Equipo 12					
Equipo 13					
Equipo 14					
Equipo 15					
Equipo 16					

Campeonato de RESISTENCIA por Equipos (3 Pilotos) de Vigo 2009

Resumen de Normas:

- Equipos de **3 pilotos**
- **Rotación obligatoria** de los tres pilotos en intervalos de **20 minutos** marcados por la organización a lo largo de cada hora de competición
- Presencia **obligatoria de 1 copiloto** en pista por cada **equipo**
- Coche utilizado: **Grupo C de Slot It** con preparación LMP/LMS de campeonato velocidad Dimaxe Xogos 2009 con luces
- Mando Propio o cedido por la organización
- **Kit de luces obligatorio** el cual estará encendido en el periodo Nocturno
- Chip propio o cedido por la organización
- Numero de **equipos** inscritos **mínimo** para realizar la prueba **4**,
- Numero **máximo** de **equipos** inscritos **16**
- Numero **máximo** de equipos en la **prueba 8**
- En caso de mas de 8 equipos se realizaran dos mangas eliminatorias; en caso contrario se realizara manga clasificatoria
- Importes:
 - o **Preinscripciones:**
 - Hasta la semana anterior a la prueba **25 €**
 - Ultima semana antes de la prueba **35€**
 - o **Clasificados** para la prueba **10 €**
- Premios en caso de **superar los 6 equipos** participantes
 - o **1º** Clasificado vale de **35** Euros
 - o **2º** Clasificado vale de **25** Euros
 - o **3º** Clasificado vale de **10** Euros